

BASES LEGALES DEL CONCURSO DE JUEGO DE ROL / JUEGO DE TABLERO

Frikiing Days Andorra 2026

1. Entidad organizadora

La entidad **WE ARE FRIKING S.L.**, con **NRT L-722344-C**, domicilio social en **Av. St. Jaume, Escaldes-Engordany, Andorra**, y correo electrónico de contacto **info@frikiing.com**, en adelante, "la Organización", convoca el **Concurso de Juego de Rol / Juego de Tablero de Frikiing Days Andorra 2026**, que se celebrará en el marco del evento **Frikiing Days Andorra 2026**, los días **9, 10 y 11 de octubre de 2026** en el **Complex Esportiu i Sociocultural d'Encamp, Andorra**.

2. Objeto del concurso

El Concurso de Juego de Rol / Juego de Tablero tiene como finalidad fomentar la creación, diseño y desarrollo de propuestas lúdicas originales dentro del ámbito de los juegos de rol, juegos de tablero, juegos de cartas, juegos narrativos, juegos de mesa y experiencias híbridas de juego.

El concurso busca promover el talento creativo, la innovación, la jugabilidad, la narrativa, el diseño de reglas, la creación de mundos, la interacción entre jugadores y la cultura lúdica dentro del marco de Frikiing Days Andorra 2026.

3. Participantes

Podrán participar únicamente personas físicas **mayores de edad**, de cualquier nacionalidad.

No se admitirá la participación de menores de edad en este concurso.

La participación podrá ser individual o en equipo. En caso de propuestas realizadas por varias personas, deberá designarse una persona representante a efectos de inscripción, comunicación con la Organización y, en su caso, recepción del premio.

No podrán participar miembros de la Organización, miembros del jurado ni personas directamente vinculadas a la gestión del concurso.

4. Límite máximo de participaciones

El Concurso de Juego de Rol / Juego de Tablero estará limitado a un máximo de **50 participaciones inscritas**.

A efectos de este límite, se considerará una participación:

- a) Una propuesta presentada por una persona individual.
- b) Una propuesta presentada por un equipo de autores.

Por tanto, una propuesta realizada en equipo contará como una única participación dentro del límite máximo de 50 participaciones.

Cada participante o equipo podrá presentar una única propuesta, ya sea en formato de juego de rol, juego de tablero, juego de cartas o experiencia híbrida de mesa.

Las plazas se asignarán por orden de recepción de inscripción completa y válida, salvo que la Organización establezca un sistema de selección o validación distinto por motivos técnicos, artísticos, organizativos o de seguridad.

La Organización podrá cerrar las inscripciones antes del plazo previsto si se alcanza el máximo de 50 participaciones.

La Organización podrá habilitar una lista de espera en caso de que se cubran todas las plazas disponibles.

5. Modalidades admitidas

El concurso se desarrollará como una **categoría única**, en la que podrán presentarse propuestas de cualquiera de las siguientes modalidades:

- a) Juego de rol.
- b) Aventura, módulo o escenario de rol.
- c) Sistema de rol original.
- d) Ambientación jugable para rol.
- e) Juego de tablero.
- f) Juego de cartas.
- g) Juego narrativo de mesa.
- h) Juego cooperativo.
- i) Juego competitivo.
- j) Party game.
- k) Juego de estrategia.
- l) Juego de aventura.
- m) Juego híbrido de mesa.
- n) Cualquier otra propuesta lúdica similar que la Organización considere adecuada.

Todas las modalidades competirán dentro de una misma categoría y optarán a los mismos premios.

6. Requisitos de las propuestas

Las propuestas deberán ser originales, propias y no vulnerar derechos de terceros.

La temática de las propuestas deberá estar vinculada a la **fantasía, ciencia ficción, terror, aventura, cultura friki, cultura pop, videojuegos, anime, manga, cómic o imaginarios fandom**, en cualquiera de sus variantes, subgéneros o enfoques creativos.

Las propuestas deberán estar suficientemente desarrolladas para que el jurado pueda comprender su funcionamiento, reglas, objetivos, dinámica de juego y experiencia propuesta.

No se establece un límite máximo de páginas para las propuestas presentadas.

No obstante, las propuestas deberán estar redactadas y organizadas de forma clara, comprensible y funcional para su lectura, valoración y posible prueba por parte del jurado.

La Organización podrá valorar negativamente aquellas propuestas que, por extensión, desorden, falta de estructura o exceso de material no esencial, dificulten de forma significativa su evaluación.

No se admitirán propuestas que reproduzcan personajes, marcas, logotipos, diseños, sistemas, universos, ilustraciones, textos, componentes o elementos protegidos de terceros sin autorización expresa.

No se admitirán propuestas con contenido ofensivo, discriminatorio, racista, sexista, LGTBIfóbico, violento de forma inadecuada, sexual explícito o contrario a la dignidad de las personas.

7. Formato de entrega

El documento principal deberá entregarse en formato **PDF**.

Los anexos, mapas, tableros, cartas, fichas, imágenes, ayudas de juego, hojas de personaje, componentes visuales o materiales complementarios podrán entregarse en formato **PDF, JPG o PNG**.

El archivo principal deberá nombrarse utilizando el **pseudónimo de participación** y la modalidad presentada.

Ejemplos:

- a) **Pseudonimo_ROL.pdf**
- b) **Pseudonimo_TABLERO.pdf**
- c) **Pseudonimo_CARTAS.pdf**
- d) **Pseudonimo_HIBRIDO.pdf**

El peso máximo del archivo o conjunto de archivos enviados será de **25 MB por propuesta**.

En caso de que la propuesta requiera materiales adicionales que superen dicho peso, la Organización podrá habilitar un sistema alternativo de entrega o solicitar un enlace de descarga, siempre que el material se entregue dentro del plazo establecido.

La Organización podrá solicitar archivos en alta resolución, materiales complementarios o documentación adicional a las propuestas finalistas o ganadoras para su exposición, demostración, difusión o publicación promocional.

Los archivos deberán enviarse mediante el formulario oficial o sistema indicado por la Organización dentro del plazo establecido.

La Organización no se responsabiliza de archivos corruptos, enlaces caducados, formatos incorrectos, errores técnicos, problemas de conexión, problemas de compresión o cualquier otra incidencia ajena a su control.

8. Inscripción

La inscripción al concurso será gratuita, sin perjuicio de la obligación de disponer de entrada válida para participar conforme a lo indicado en estas bases.

Para participar será necesario completar el formulario oficial e incluir:

- a) Nombre y apellidos.
- b) Código de entrada de cada persona participante.
- c) Pseudónimo de participación.
- d) Fecha de nacimiento.
- e) País y ciudad de residencia.
- f) Correo electrónico y teléfono de contacto.
- g) Tipo de propuesta: juego de rol, juego de tablero, juego de cartas o propuesta híbrida.
- h) Título de la propuesta.
- i) Resumen breve de la propuesta.
- j) Número de jugadores, si procede.
- k) Duración estimada de partida o sesión, si procede.
- l) Edad recomendada del juego, si procede.
- m) Estado del proyecto: idea desarrollada, prototipo inicial, prototipo probado o prototipo avanzado.
- n) Archivo principal.
- o) Archivos anexos, si procede.
- p) Declaración de autoría y originalidad.
- q) Declaración de no uso de inteligencia artificial.
- r) Aceptación de estas bases.

En caso de propuestas realizadas por varias personas, deberán indicarse los datos de todos los autores y autoras, así como la persona representante del equipo.

La inscripción no se considerará válida hasta que la Organización haya recibido toda la información requerida, los archivos correspondientes y, cuando se solicite, el justificante de entrada correspondiente.

9. Entrada obligatoria para participar

Para poder participar en el Concurso de Juego de Rol / Juego de Tablero será necesario que **cada persona física participante** haya adquirido, como mínimo, una **entrada válida para el domingo 11 de octubre de 2026**, día de la entrega de premios.

También será válida una entrada o abono de **3 días** para Frikiing Days Andorra 2026.

En el caso de una propuesta presentada por una sola persona, dicha persona deberá disponer de una entrada válida.

En el caso de una propuesta presentada por un equipo, cada autor o autora integrante del equipo deberá disponer de una entrada válida.

La Organización podrá solicitar justificante de compra de la entrada en el momento de la inscripción, acreditación o entrega de premios.

La compra de la entrada no garantiza la obtención de premio ni la aceptación definitiva de la participación si no se cumplen el resto de requisitos establecidos en estas bases.

10. Plazo de inscripción y entrega

El plazo máximo de inscripción y entrega de propuestas finalizará el día **15 de septiembre de 2026 a las 23:59 h.**

No se admitirán inscripciones, propuestas, archivos o materiales recibidos con posterioridad a dicha fecha, salvo decisión expresa de la Organización por causa justificada.

La Organización podrá rechazar cualquier inscripción incompleta, incorrecta, fuera de plazo o que no cumpla los requisitos establecidos en estas bases.

11. Idiomas

Se admitirán propuestas en **catalán, castellano, francés o inglés.**

La Organización podrá solicitar una traducción o resumen en catalán o castellano cuando lo considere necesario para la valoración del jurado, exposición, demostración, comunicación pública o publicación promocional.

12. Prohibición del uso de inteligencia artificial

Queda expresamente prohibido el uso de cualquier herramienta, programa, aplicación, plataforma o sistema de inteligencia artificial, generativa o asistida, en cualquier fase de creación de la propuesta.

Esta prohibición incluye, entre otros usos:

- a) Generación total o parcial de textos, reglas, ambientaciones, personajes, cartas, mapas, fichas, tableros, ilustraciones, imágenes o componentes.
- b) Generación, corrección o reescritura de reglamentos, instrucciones, aventuras, diálogos, lore, sinopsis o descripciones.
- c) Generación de imágenes, iconos, símbolos, diseños gráficos, prototipos visuales o recursos de presentación.
- d) Uso de referencias, bocetos, estilos, composiciones, sistemas o diseños generados mediante inteligencia artificial.
- e) Maquetación, ampliación, mejora, modificación o adaptación automatizada de materiales mediante inteligencia artificial.
- f) Cualquier otro uso creativo o técnico de herramientas de inteligencia artificial aplicado a la propuesta presentada.

Las propuestas deberán ser fruto del trabajo humano directo de la persona o personas participantes.

La Organización podrá solicitar información adicional sobre el proceso de creación, bocetos, versiones previas, archivos de trabajo, pruebas de juego, notas de diseño, originales o cualquier otro material que permita verificar la autoría humana de la propuesta.

El uso de inteligencia artificial, aunque sea parcial, auxiliar o no declarado, supondrá la descalificación automática de la propuesta.

13. Originalidad y derechos de terceros

Las personas participantes garantizan que las propuestas presentadas son originales, propias y no vulneran derechos de propiedad intelectual, industrial, imagen, honor, intimidad, marca o cualquier otro derecho de terceros.

Cada participante será responsable de cualquier reclamación derivada de plagio, copia, uso no autorizado de personajes, marcas, ilustraciones, fotografías, diseños, textos, sistemas, universos, ambientaciones, mecánicas protegidas, imágenes, referencias o cualquier otro material protegido.

En caso de utilizar sistemas abiertos, licencias libres, SRD, licencias de terceros, recursos gráficos, tipografías, iconos, plantillas, cartas, tableros o materiales preexistentes, la persona participante deberá acreditar que cuenta con autorización suficiente para su uso o que su utilización es compatible con la licencia correspondiente.

La Organización podrá solicitar documentación acreditativa de la autoría, proceso creativo, permisos, licencias o autorizaciones cuando lo considere necesario.

14. Jurado

El jurado será designado por la Organización y podrá estar formado por profesionales o personas expertas en juegos de rol, juegos de mesa, diseño lúdico, narrativa, ilustración, edición, cultura friki, divulgación, docencia, tiendas especializadas, asociaciones lúdicas o disciplinas afines.

La decisión del jurado será definitiva e inapelable, salvo error material manifiesto.

El jurado podrá declarar desierto cualquiera de los premios si considera que las propuestas presentadas no alcanzan el nivel mínimo requerido.

15. Criterios de valoración

El jurado podrá valorar los siguientes aspectos:

- a) Originalidad.
- b) Adecuación a la temática del concurso.
- c) Claridad de reglas o instrucciones.
- d) Jugabilidad.
- e) Coherencia del diseño.
- f) Experiencia de juego propuesta.
- g) Creatividad.
- h) Viabilidad de ejecución.
- i) Presentación general.
- j) Equilibrio entre mecánica, narrativa y experiencia.
- k) Interacción entre jugadores.
- l) Potencial de desarrollo futuro.
- m) Nivel de acabado del documento o prototipo.

- n) Accesibilidad para nuevos jugadores.
- o) Capacidad de generar una experiencia memorable.

El jurado podrá adaptar la valoración a la naturaleza de cada propuesta, teniendo en cuenta si se trata de un juego de rol, juego de tablero, juego de cartas o propuesta híbrida.

16. Prototipos, materiales físicos y demostraciones

La entrega inicial de la propuesta será digital, salvo que la Organización indique otra cosa.

La Organización podrá solicitar a las propuestas finalistas o ganadoras la presentación de materiales físicos, prototipos, cartas, tableros, fichas, dados, mapas, hojas de personaje, ayudas de juego u otros componentes durante Frikiing Days Andorra 2026.

La Organización podrá proponer demostraciones, exposiciones, pruebas de juego o presentaciones públicas de las propuestas finalistas o ganadoras, siempre que las condiciones técnicas, logísticas y de programación lo permitan.

La presentación física o demostración de una propuesta no garantiza la obtención de premio.

Cada participante será responsable del transporte, montaje, recogida, conservación y seguridad de sus propios materiales físicos, salvo indicación distinta de la Organización.

La Organización no se responsabiliza de pérdida, daño, deterioro o robo de prototipos, componentes o materiales personales, salvo en los casos legalmente exigibles.

17. Premios

El Concurso de Juego de Rol / Juego de Tablero contará con **primer premio** y **segundo premio**.

Primer premio

- a) Dotación económica de **300 €**.
- b) Diploma o certificado oficial de ganador.
- c) Mención destacada en la web oficial de Frikiing Days Andorra.
- d) Difusión en las redes sociales oficiales del evento.
- e) Dos entradas gratuitas para Frikiing Days Andorra 2027, una para la persona ganadora y otra para un acompañante.
- f) Posibilidad de ser invitada a formar parte del jurado o participar como colaboradora destacada en la siguiente edición del concurso, sujeto a disponibilidad, compatibilidad, mayoría de edad, ausencia de conflicto de intereses y criterio de la Organización.

Segundo premio

- a) Dotación económica de **100 €**.
- b) Diploma o certificado oficial de segundo clasificado.
- c) Mención en la web oficial de Frikiing Days Andorra.
- d) Difusión en las redes sociales oficiales del evento.
- e) Dos entradas gratuitas para Frikiing Days Andorra 2027, una para la persona premiada y otra para un acompañante.

Los premios económicos estarán reservados exclusivamente a participantes mayores de edad.

En caso de propuesta realizada en equipo, el premio económico será único y se entregará a la persona representante designada en la inscripción. La Organización no será responsable del reparto interno del premio entre los integrantes.

18. Comunicación de resultados y entrega de premios

Los resultados del Concurso de Juego de Rol / Juego de Tablero se harán públicos durante la **entrega oficial de premios**, que tendrá lugar el **domingo 11 de octubre de 2026 por la tarde**, en el marco de Frikiing Days Andorra 2026.

Hasta ese momento, la Organización podrá comunicar, si lo considera necesario, la selección de propuestas finalistas o personas convocadas, pero no hará públicos los ganadores definitivos antes de la entrega oficial de premios.

La ausencia injustificada de la persona ganadora o segunda clasificada en el acto de entrega podrá comportar la pérdida del derecho a recoger el premio presencialmente, sin perjuicio de que la Organización pueda decidir otra forma de entrega.

19. Propiedad intelectual

La titularidad de los derechos de propiedad intelectual de las propuestas continuará perteneciendo a sus autores o titulares legítimos.

La participación en el concurso no supone cesión exclusiva de derechos a favor de la Organización.

No obstante, las personas participantes autorizan a la Organización, de forma gratuita, no exclusiva, mundial y durante un plazo de **5 años**, a reproducir, mostrar, publicar y difundir las propuestas presentadas, total o parcialmente, únicamente con fines promocionales, culturales, informativos, documentales y de archivo vinculados a Frikiing Days Andorra.

Esta autorización incluye, entre otros usos:

- a) Exposición física o digital durante el evento.
- b) Presentación o demostración pública durante el evento.
- c) Publicación en web oficial.
- d) Publicación en redes sociales oficiales.
- e) Inclusión en notas de prensa.
- f) Inclusión en dossiers, memorias o presentaciones del evento.
- g) Inclusión en vídeos resumen o materiales promocionales.
- h) Publicación en una galería digital de propuestas finalistas o ganadoras.

Cualquier explotación comercial independiente, edición impresa comercial, producción, distribución, adaptación, venta, licencia a terceros o uso no directamente vinculado a la promoción del evento requerirá acuerdo previo y por escrito con la persona autora o titulares de derechos.

20. Exposición, demostración y comunicación pública

Las propuestas finalistas o ganadoras podrán ser expuestas, presentadas o demostradas en formato físico o digital durante Frikiing Days Andorra 2026.

La Organización podrá difundir el título de la propuesta, pseudónimo, nombre artístico, nombre de la persona autora o equipo, resumen, imágenes, materiales autorizados y condición de finalista, ganador o segundo clasificado en sus canales oficiales.

La Organización procurará mencionar siempre la autoría de las propuestas.

21. Derechos de imagen

En caso de asistencia presencial, entrega de premios, demostraciones, entrevistas, fotografías, vídeos o acciones promocionales, las personas participantes autorizan a la Organización a captar, grabar y difundir su imagen, voz, nombre, nombre artístico, pseudónimo y participación con fines promocionales, informativos, culturales, documentales y de archivo vinculados a Frikiing Days Andorra.

Esta autorización incluye, entre otros, la publicación en web oficial, redes sociales, plataformas de vídeo, notas de prensa, dossiers, materiales promocionales, cartelería y vídeos resumen del evento.

22. Protección de datos

Los datos personales facilitados serán tratados por **WE ARE FRIKING S.L.** con la finalidad de gestionar la inscripción, participación, comunicación, selección, acreditación, entrega de premios y difusión del Concurso de Juego de Rol / Juego de Tablero.

Los datos podrán ser comunicados a proveedores técnicos, miembros del jurado, personal de producción, entidades colaboradoras o administraciones públicas cuando sea necesario para la correcta gestión del concurso o por obligación legal.

Las personas participantes podrán ejercer sus derechos de acceso, rectificación, supresión, oposición, limitación y portabilidad, cuando proceda, escribiendo a **info@frikiing.com**.

23. Conducta y convivencia

Las personas participantes deberán mantener un comportamiento respetuoso con la Organización, jurado, público, otros participantes, personal técnico, voluntariado, proveedores, patrocinadores y asistentes.

No se tolerarán conductas de acoso, intimidación, insultos, amenazas, discriminación, agresión, sabotaje, comportamiento peligroso o incumplimiento de las normas del evento.

La Organización podrá expulsar del concurso y/o del evento a cualquier persona que incumpla estas normas, sin derecho a compensación.

24. Descalificación

La Organización podrá descalificar cualquier participación que:

- a) Incumpla estas bases.
- b) Contenga datos falsos.
- c) No disponga de entrada válida para el evento para cada persona autora integrante.
- d) Sea presentada por una persona menor de edad.
- e) Vulnere derechos de terceros.
- f) Incluya contenido ofensivo, discriminatorio, ilegal o contrario a la dignidad de las personas.
- g) Haya sido presentada fuera de plazo.
- h) Incurra en plagio, fraude o manipulación.
- i) Utilice cualquier herramienta, programa, aplicación, plataforma o sistema de inteligencia artificial en cualquier fase de creación de la propuesta.
- j) No se ajuste a la temática admitida por el concurso.
- k) Entregue archivos corruptos, ilegibles, con peso superior al permitido o en formato incorrecto.
- l) Supere el número máximo de propuestas permitidas por participante o equipo.
- m) Incumpla las instrucciones de la Organización.
- n) Mantenga una conducta irrespetuosa, peligrosa o contraria al buen funcionamiento del evento.

25. Responsabilidad

Cada participante será responsable de la autoría, originalidad, legalidad, seguridad, jugabilidad y viabilidad de la propuesta presentada.

La Organización no se responsabiliza de reclamaciones de terceros derivadas del uso no autorizado de materiales protegidos por parte de los participantes.

La Organización no se responsabiliza de pérdida, daño, robo, deterioro, errores de envío o incidencias técnicas relacionadas con los archivos, prototipos o materiales presentados, salvo en los casos legalmente exigibles.

Cada participante será responsable de que su propuesta, prototipo o demostración no implique riesgos para personas, materiales, instalaciones o asistentes.

26. Modificación, suspensión o cancelación

La Organización se reserva el derecho a modificar, suspender, aplazar o cancelar total o parcialmente el Concurso de Juego de Rol / Juego de Tablero por causas organizativas, técnicas, meteorológicas, sanitarias, legales, de seguridad, fuerza mayor o cualquier otra circunstancia que impida su correcto desarrollo.

Cualquier modificación relevante será comunicada por los canales oficiales de Frikiing Days Andorra.

La modificación, suspensión o cancelación del concurso no dará derecho a indemnización, salvo en los supuestos legalmente exigibles.

27. Aceptación de las bases

La participación en el Concurso de Juego de Rol / Juego de Tablero implica la aceptación íntegra de estas bases.

La interpretación de estas bases corresponde a la Organización, que resolverá cualquier cuestión no prevista de acuerdo con criterios de buena fe, igualdad entre participantes, seguridad y correcto funcionamiento del evento.

28. Legislación aplicable y jurisdicción

Estas bases se regirán por la legislación vigente en el Principado de Andorra.

Cualquier controversia derivada de la interpretación o aplicación de estas bases será sometida a los tribunales competentes del Principado de Andorra, salvo disposición legal imperativa en contrario.

BASES LEGALS DEL CONCURS DE JOC DE ROL / JOC DE TAULA

Frikiing Days Andorra 2026

1. Entitat organitzadora

L'entitat **WE ARE FRIKKING S.L.**, amb **NRT L-722344-C**, domicili social a **Av. St. Jaume, Escaldes-Engordany, Andorra**, i correu electrònic de contacte **info@frikiing.com**, d'ara endavant, "l'Organització", convoca el **Concurs de Joc de Rol / Joc de Taula de Frikiing Days Andorra 2026**, que se celebrarà en el marc de l'esdeveniment **Frikiing Days Andorra 2026**, els dies **9, 10 i 11 d'octubre de 2026** al **Complex Esportiu i Sociocultural d'Encamp, Andorra**.

2. Objecte del concurs

El Concurs de Joc de Rol / Joc de Taula té com a finalitat fomentar la creació, el disseny i el desenvolupament de propostes lúdiques originals dins l'àmbit dels jocs de rol, jocs de taula, jocs de cartes, jocs narratius, jocs de mesa i experiències híbrides de joc.

El concurs busca promoure el talent creatiu, la innovació, la jugabilitat, la narrativa, el disseny de regles, la creació de mons, la interacció entre jugadors i la cultura lúdica dins el marc de Frikiing Days Andorra 2026.

3. Participants

Hi podran participar únicament persones físiques **majors d'edat**, de qualsevol nacionalitat.

No s'admetrà la participació de menors d'edat en aquest concurs.

La participació podrà ser individual o en equip. En cas de propostes realitzades per diverses persones, s'haurà de designar una persona representant a efectes d'inscripció, comunicació amb l'Organització i, si escau, recepció del premi.

No podran participar-hi membres de l'Organització, membres del jurat ni persones directament vinculades a la gestió del concurs.

4. Límit màxim de participacions

El Concurs de Joc de Rol / Joc de Taula estarà limitat a un màxim de **50 participacions inscrites**.

A efectes d'aquest límit, es considerarà una participació:

- a) Una proposta presentada per una persona individual.
- b) Una proposta presentada per un equip d'autors.

Per tant, una proposta realitzada en equip comptarà com una única participació dins del límit màxim de 50 participacions.

Cada participant o equip podrà presentar una única proposta, ja sigui en format de joc de rol, joc de taula, joc de cartes o experiència híbrida de taula.

Les places s'assignaran per ordre de recepció d'inscripció completa i vàlida, llevat que l'Organització estableixi un sistema de selecció o validació diferent per motius tècnics, artístics, organitzatius o de seguretat.

L'Organització podrà tancar les inscripcions abans del termini previst si s'assoleix el màxim de 50 participacions.

L'Organització podrà habilitar una llista d'espera en cas que es cobreixin totes les places disponibles.

5. Modalitats admeses

El concurs es desenvoluparà com una **categoria única**, en què es podran presentar propostes de qualsevol de les modalitats següents:

- a) Joc de rol.
- b) Aventura, mòdul o escenari de rol.
- c) Sistema de rol original.
- d) Ambientació jugable per a rol.
- e) Joc de taula.
- f) Joc de cartes.
- g) Joc narratiu de taula.
- h) Joc cooperatiu.
- i) Joc competitiu.
- j) Party game.
- k) Joc d'estratègia.
- l) Joc d'aventura.

m) Joc híbrid de taula.

n) Qualsevol altra proposta lúdica similar que l'Organització consideri adequada.

Totes les modalitats competiran dins d'una mateixa categoria i optaran als mateixos premis.

6. Requisits de les propostes

Les propostes hauran de ser originals, pròpies i no vulnerar drets de tercers.

La temàtica de les propostes haurà d'estar vinculada a la **fantasia, ciència-ficció, terror, aventura, cultura friki, cultura pop, videojocs, anime, manga, còmic o imaginaris fandom**, en qualsevol de les seves variants, subgèneres o enfocaments creatius.

Les propostes hauran d'estar suficientment desenvolupades perquè el jurat pugui comprendre'n el funcionament, les regles, els objectius, la dinàmica de joc i l'experiència proposada.

No s'estableix un límit màxim de pàgines per a les propostes presentades.

No obstant això, les propostes hauran d'estar redactades i organitzades de manera clara, comprensible i funcional per a la seva lectura, valoració i possible prova per part del jurat.

L'Organització podrà valorar negativament aquelles propostes que, per extensió, desordre, manca d'estructura o excés de material no essencial, dificultin de manera significativa la seva avaluació.

No s'admetran propostes que reproduïxin personatges, marques, logotips, dissenys, sistemes, universos, il·lustracions, textos, components o elements protegits de tercers sense autorització expressa.

No s'admetran propostes amb contingut ofensiu, discriminatori, racista, sexista, LGTBIfòbic, violent de manera inadequada, sexual explícit o contrari a la dignitat de les persones.

7. Format de lliurament

El document principal s'haurà d'entregar en format **PDF**.

Els annexos, mapes, taulers, cartes, fitxes, imatges, ajudes de joc, fulls de personatge, components visuals o materials complementaris es podran entregar en format **PDF, JPG o PNG**.

L'arxiu principal s'haurà d'anomenar utilitzant el **pseudònim de participació** i la modalitat presentada.

Exemples:

- a) **Pseudonim_ROL.pdf**
- b) **Pseudonim_TAULA.pdf**
- c) **Pseudonim_CARTES.pdf**
- d) **Pseudonim_HIBRID.pdf**

El pes màxim de l'arxiu o conjunt d'arxius enviats serà de **25 MB per proposta**.

En cas que la proposta requereixi materials addicionals que superin aquest pes, l'Organització podrà habilitar un sistema alternatiu de lliurament o sol·licitar un enllaç de descàrrega, sempre que el material s'entregui dins del termini establert.

L'Organització podrà sol·licitar arxius en alta resolució, materials complementaris o documentació addicional a les propostes finalistes o guanyadores per a la seva exposició, demostració, difusió o publicació promocional.

Els arxius s'hauran d'enviar mitjançant el formulari oficial o sistema indicat per l'Organització dins del termini establert.

L'Organització no es responsabilitza d'arxius corruptes, enllaços caducats, formats incorrectes, errors tècnics, problemes de connexió, problemes de compressió o qualsevol altra incidència aliena al seu control.

8. Inscripció

La inscripció al concurs serà gratuïta, sense perjudici de l'obligació de disposar d'entrada vàlida per participar conforme al que s'indica en aquestes bases.

Per participar-hi serà necessari completar el formulari oficial i incloure:

- a) Nom i cognoms.
- b) Codi d'entrada de cada persona participant.
- c) Pseudònim de participació.
- d) Data de naixement.
- e) País i ciutat de residència.
- f) Correu electrònic i telèfon de contacte.
- g) Tipus de proposta: joc de rol, joc de taula, joc de cartes o proposta híbrida.
- h) Títol de la proposta.
- i) Resum breu de la proposta.
- j) Nombre de jugadors, si escau.
- k) Durada estimada de partida o sessió, si escau.
- l) Edat recomanada del joc, si escau.
- m) Estat del projecte: idea desenvolupada, prototip inicial, prototip provat o prototip avançat.
- n) Arxiu principal.
- o) Arxius annexos, si escau.
- p) Declaració d'autoria i originalitat.
- q) Declaració de no ús d'intel·ligència artificial.
- r) Acceptació d'aquestes bases.

En cas de propostes realitzades per diverses persones, s'hauran d'indicar les dades de tots els autors i autores, així com la persona representant de l'equip.

La inscripció no es considerarà vàlida fins que l'Organització hagi rebut tota la informació requerida, els arxius corresponents i, quan se sol·liciti, el justificant d'entrada corresponent.

9. Entrada obligatòria per participar

Per poder participar en el Concurs de Joc de Rol / Joc de Taula serà necessari que **cada persona física participant** hagi adquirit, com a mínim, una **entrada vàlida per al diumenge 11 d'octubre de 2026**, dia del lliurament de premis.

També serà vàlida una entrada o abonament de **3 dies** per a Friking Days Andorra 2026.

En el cas d'una proposta presentada per una sola persona, aquesta persona haurà de disposar d'una entrada vàlida.

En el cas d'una proposta presentada per un equip, cada autor o autora integrant de l'equip haurà de disposar d'una entrada vàlida.

L'Organització podrà sol·licitar justificant de compra de l'entrada en el moment de la inscripció, acreditació o lliurament de premis.

La compra de l'entrada no garanteix l'obtenció de premi ni l'acceptació definitiva de la participació si no es compleixen la resta de requisits establerts en aquestes bases.

10. Termini d'inscripció i lliurament

El termini màxim d'inscripció i lliurament de propostes finalitzarà el dia **15 de setembre de 2026 a les 23:59 h.**

No s'admetran inscripcions, propostes, arxius o materials rebuts amb posterioritat a aquesta data, llevat de decisió expressa de l'Organització per causa justificada.

L'Organització podrà rebutjar qualsevol inscripció incompleta, incorrecta, fora de termini o que no compleixi els requisits establerts en aquestes bases.

11. Idiomes

S'admetran propostes en **català, castellà, francès o anglès**.

L'Organització podrà sol·licitar una traducció o resum en català o castellà quan ho consideri necessari per a la valoració del jurat, exposició, demostració, comunicació pública o publicació promocional.

12. Prohibició de l'ús d'intel·ligència artificial

Queda expressament prohibit l'ús de qualsevol eina, programa, aplicació, plataforma o sistema d'intel·ligència artificial, generativa o assistida, en qualsevol fase de creació de la proposta.

Aquesta prohibició inclou, entre altres usos:

- a) Generació total o parcial de textos, regles, ambientacions, personatges, cartes, mapes, fitxes, taulers, il·lustracions, imatges o components.
- b) Generació, correcció o reescriptura de reglaments, instruccions, aventures, diàlegs, lore, sinopsis o

descripcions.

- c) Generació d'imatges, icones, símbols, dissenys gràfics, prototips visuals o recursos de presentació.
- d) Ús de referències, esbossos, estils, composicions, sistemes o dissenys generats mitjançant intel·ligència artificial.
- e) Maquetació, ampliació, millora, modificació o adaptació automatitzada de materials mitjançant intel·ligència artificial.
- f) Qualsevol altre ús creatiu o tècnic d'eines d'intel·ligència artificial aplicat a la proposta presentada.

Les propostes hauran de ser fruit del treball humà directe de la persona o persones participants.

L'Organització podrà sol·licitar informació addicional sobre el procés de creació, esbossos, versions prèvies, arxius de treball, proves de joc, notes de disseny, originals o qualsevol altre material que permeti verificar l'autoria humana de la proposta.

L'ús d'intel·ligència artificial, encara que sigui parcial, auxiliar o no declarat, comportarà la desqualificació automàtica de la proposta.

13. Originalitat i drets de tercers

Les persones participants garanteixen que les propostes presentades són originals, pròpies i no vulneren drets de propietat intel·lectual, industrial, imatge, honor, intimitat, marca o qualsevol altre dret de tercers.

Cada participant serà responsable de qualsevol reclamació derivada de plagi, còpia, ús no autoritzat de personatges, marques, il·lustracions, fotografies, dissenys, textos, sistemes, universos, ambientacions, mecàniques protegides, imatges, referències o qualsevol altre material protegit.

En cas d'utilitzar sistemes oberts, llicències lliures, SRD, llicències de tercers, recursos gràfics, tipografies, icones, plantilles, cartes, taulers o materials preexistents, la persona participant haurà d'acreditar que compta amb autorització suficient per al seu ús o que la seva utilització és compatible amb la llicència corresponent.

L'Organització podrà sol·licitar documentació acreditativa de l'autoria, procés creatiu, permisos, llicències o autoritzacions quan ho consideri necessari.

14. Jurat

El jurat serà designat per l'Organització i podrà estar format per professionals o persones expertes en jocs de rol, jocs de taula, disseny lúdic, narrativa, il·lustració, edició, cultura friki, divulgació, docència, botigues especialitzades, associacions lúdiques o disciplines afins.

La decisió del jurat serà definitiva i inapel·lable, llevat d'error material manifest.

El jurat podrà declarar desert qualsevol dels premis si considera que les propostes presentades no assolixen el nivell mínim requerit.

15. Criteris de valoració

El jurat podrà valorar els aspectes següents:

- a) Originalitat.
- b) Adequació a la temàtica del concurs.
- c) Claredat de regles o instruccions.
- d) Jugabilitat.
- e) Coherència del disseny.
- f) Experiència de joc proposada.
- g) Creativitat.
- h) Viabilitat d'execució.
- i) Presentació general.
- j) Equilibri entre mecànica, narrativa i experiència.
- k) Interacció entre jugadors.
- l) Potencial de desenvolupament futur.
- m) Nivell d'acabat del document o prototip.
- n) Accessibilitat per a nous jugadors.
- o) Capacitat de generar una experiència memorable.

El jurat podrà adaptar la valoració a la naturalesa de cada proposta, tenint en compte si es tracta d'un joc de rol, joc de taula, joc de cartes o proposta híbrida.

16. Prototips, materials físics i demostracions

El lliurament inicial de la proposta serà digital, llevat que l'Organització indiqui una altra cosa.

L'Organització podrà sol·licitar a les propostes finalistes o guanyadores la presentació de materials físics, prototips, cartes, taulers, fitxes, daus, mapes, fulls de personatge, ajudes de joc o altres components durant Frikiing Days Andorra 2026.

L'Organització podrà proposar demostracions, exposicions, proves de joc o presentacions públiques de les propostes finalistes o guanyadores, sempre que les condicions tècniques, logístiques i de programació ho permetin.

La presentació física o demostració d'una proposta no garanteix l'obtenció de premi.

Cada participant serà responsable del transport, muntatge, recollida, conservació i seguretat dels seus propis materials físics, llevat d'indicació diferent de l'Organització.

L'Organització no es responsabilitza de pèrdua, dany, deteriorament o robatori de prototips, components o materials personals, llevat dels casos legalment exigibles.

17. Premis

El Concurs de Joc de Rol / Joc de Taula comptarà amb **primer premi i segon premi**.

Primer premi

- a) Dotació econòmica de **300 €**.
- b) Diploma o certificat oficial de guanyador.
- c) Menció destacada al web oficial de Frikiing Days Andorra.
- d) Difusió a les xarxes socials oficials de l'esdeveniment.
- e) Dues entrades gratuïtes per a Frikiing Days Andorra 2027, una per a la persona guanyadora i una

altra per a un acompanyant.

f) Possibilitat de ser convidada a formar part del jurat o participar com a col·laboradora destacada en la següent edició del concurs, subjecte a disponibilitat, compatibilitat, majoria d'edat, absència de conflicte d'interessos i criteri de l'Organització.

Segon premi

a) Dotació econòmica de **100 €**.

b) Diploma o certificat oficial de segon classificat.

c) Menció al web oficial de Frikiing Days Andorra.

d) Difusió a les xarxes socials oficials de l'esdeveniment.

e) Dues entrades gratuïtes per a Frikiing Days Andorra 2027, una per a la persona premiada i una altra per a un acompanyant.

Els premis econòmics estaran reservats exclusivament a participants majors d'edat.

En cas de proposta realitzada en equip, el premi econòmic serà únic i s'entregarà a la persona representant designada en la inscripció. L'Organització no serà responsable del repartiment intern del premi entre els integrants.

18. Comunicació de resultats i lliurament de premis

Els resultats del Concurs de Joc de Rol / Joc de Taula es faran públics durant el **lliurament oficial de premis**, que tindrà lloc el **diumenge 11 d'octubre de 2026 a la tarda**, en el marc de Frikiing Days Andorra 2026.

Fins aquell moment, l'Organització podrà comunicar, si ho considera necessari, la selecció de propostes finalistes o persones convocades, però no farà públics els guanyadors definitius abans del lliurament oficial de premis.

L'absència injustificada de la persona guanyadora o segona classificada a l'acte de lliurament podrà comportar la pèrdua del dret a recollir el premi presencialment, sense perjudici que l'Organització pugui decidir una altra forma de lliurament.

19. Propietat intel·lectual

La titularitat dels drets de propietat intel·lectual de les propostes continuarà pertanyent als seus autors o titulars legítims.

La participació en el concurs no suposa cessió exclusiva de drets a favor de l'Organització.

No obstant això, les persones participants autoritzen l'Organització, de manera gratuïta, no exclusiva, mundial i durant un termini de **5 anys**, a reproduir, mostrar, publicar i difondre les propostes presentades, totalment o parcialment, únicament amb finalitats promocionals, culturals, informatives, documentals i d'arxiu vinculades a Frikiing Days Andorra.

Aquesta autorització inclou, entre altres usos:

- a) Exposició física o digital durant l'esdeveniment.
- b) Presentació o demostració pública durant l'esdeveniment.
- c) Publicació al web oficial.
- d) Publicació a les xarxes socials oficials.
- e) Inclusió en notes de premsa.
- f) Inclusió en dossiers, memòries o presentacions de l'esdeveniment.
- g) Inclusió en vídeos resum o materials promocionals.
- h) Publicació en una galeria digital de propostes finalistes o guanyadores.

Qualsevol explotació comercial independent, edició impresa comercial, producció, distribució, adaptació, venda, llicència a tercers o ús no directament vinculat a la promoció de l'esdeveniment requerirà acord previ i per escrit amb la persona autora o titulars dels drets.

20. Exposició, demostració i comunicació pública

Les propostes finalistes o guanyadores podran ser exposades, presentades o demostrades en format físic o digital durant Frikiing Days Andorra 2026.

L'Organització podrà difondre el títol de la proposta, pseudònim, nom artístic, nom de la persona autora o equip, resum, imatges, materials autoritzats i condició de finalista, guanyador o segon classificat en els seus canals oficials.

L'Organització procurarà esmentar sempre l'autoria de les propostes.

21. Drets d'imatge

En cas d'assistència presencial, lliurament de premis, demostracions, entrevistes, fotografies, vídeos o accions promocionals, les persones participants autoritzen l'Organització a captar, gravar i difondre la seva imatge, veu, nom, nom artístic, pseudònim i participació amb finalitats promocionals, informatives, culturals, documentals i d'arxiu vinculades a Frikiing Days Andorra.

Aquesta autorització inclou, entre d'altres, la publicació al web oficial, xarxes socials, plataformes de vídeo, notes de premsa, dossiers, materials promocionals, cartelleria i vídeos resum de l'esdeveniment.

22. Protecció de dades

Les dades personals facilitades seran tractades per **WE ARE FRIKING S.L.** amb la finalitat de gestionar la inscripció, participació, comunicació, selecció, acreditació, lliurament de premis i difusió del Concurs de Joc de Rol / Joc de Taula.

Les dades podran ser comunicades a proveïdors tècnics, membres del jurat, personal de producció, entitats col·laboradores o administracions públiques quan sigui necessari per a la correcta gestió del concurs o per obligació legal.

Les persones participants podran exercir els seus drets d'accés, rectificació, supressió, oposició, limitació i portabilitat, quan correspongui, escrivint a **info@frikiing.com**.

23. Conducta i convivència

Les persones participants hauran de mantenir un comportament respectuós amb l'Organització, jurat, públic, altres participants, personal tècnic, voluntariat, proveïdors, patrocinadors i assistents.

No es toleraran conductes d'assetjament, intimidació, insults, amenaces, discriminació, agressió, sabotatge, comportament perillós o incompliment de les normes de l'esdeveniment.

L'Organització podrà expulsar del concurs i/o de l'esdeveniment qualsevol persona que incompleixi aquestes normes, sense dret a compensació.

24. Desqualificació

L'Organització podrà desqualificar qualsevol participació que:

- a) Incompleixi aquestes bases.
- b) Contingui dades falses.
- c) No disposi d'entrada vàlida per a l'esdeveniment per a cada persona autora integrant.
- d) Sigui presentada per una persona menor d'edat.
- e) Vulneri drets de tercers.
- f) Inclogui contingut ofensiu, discriminatori, il·legal o contrari a la dignitat de les persones.
- g) Hagi estat presentada fora de termini.
- h) Incorri en plagi, frau o manipulació.
- i) Utilitzi qualsevol eina, programa, aplicació, plataforma o sistema d'intel·ligència artificial en qualsevol fase de creació de la proposta.
- j) No s'ajusti a la temàtica admesa pel concurs.
- k) Entregui arxius corruptes, il·legibles, amb pes superior al permès o en format incorrecte.
- l) Superi el nombre màxim de propostes permeses per participant o equip.
- m) Incompleixi les instruccions de l'Organització.
- n) Mantingui una conducta irrespectuosa, perillosa o contrària al bon funcionament de l'esdeveniment.

25. Responsabilitat

Cada participant serà responsable de l'autoria, originalitat, legalitat, seguretat, jugabilitat i viabilitat de la proposta presentada.

L'Organització no es responsabilitza de reclamacions de tercers derivades de l'ús no autoritzat de materials protegits per part dels participants.

L'Organització no es responsabilitza de pèrdua, dany, robatori, deteriorament, errors d'enviament o incidències tècniques relacionades amb els arxius, prototips o materials presentats, llevat dels casos legalment exigibles.

Cada participant serà responsable que la seva proposta, prototip o demostració no impliqui riscos per a persones, materials, instal·lacions o assistents.

26. Modificació, suspensió o cancel·lació

L'Organització es reserva el dret de modificar, suspendre, ajornar o cancel·lar totalment o parcialment el Concurs de Joc de Rol / Joc de Taula per causes organitzatives, tècniques, meteorològiques, sanitàries, legals, de seguretat, força major o qualsevol altra circumstància que impedeixi el seu correcte desenvolupament.

Qualsevol modificació rellevant serà comunicada pels canals oficials de Frikiing Days Andorra.

La modificació, suspensió o cancel·lació del concurs no donarà dret a indemnització, llevat dels supòsits legalment exigibles.

27. Acceptació de les bases

La participació en el Concurs de Joc de Rol / Joc de Taula implica l'acceptació íntegra d'aquestes bases.

La interpretació d'aquestes bases correspon a l'Organització, que resoldrà qualsevol qüestió no prevista d'acord amb criteris de bona fe, igualtat entre participants, seguretat i correcte funcionament de l'esdeveniment.

28. Legislació aplicable i jurisdicció

Aquestes bases es regiran per la legislació vigent al Principat d'Andorra.

Qualsevol controvèrsia derivada de la interpretació o aplicació d'aquestes bases serà sotmesa als tribunals competents del Principat d'Andorra, llevat de disposició legal imperativa en contrari.