



BASES

I Torneo Kill Team
Frikiing Days Andorra





Artista: Daniel López (Instagram: @art.of.dlopez)

RESUMEN

Sistema Warhammer 40000: Kill Team – Matched Play

Lugar Complex Esportiu i sociocultural d'Encamp, Encamp
AD200, ANDORRA

Fecha 9, 10 y 11 de Octubre

Rondas 6 rondas de 1h 50min de duración.
Descanso de 10min entre rondas.

Plazas 40 plazas. Torneo individual.
La organización se reserva el derecho de excluir a gente con antecedentes problemáticos en torneos.

Precio 53,50€ - *Entrada torneo + acceso 3 días al evento Frikiing Days. Venta de entradas en:*
<https://frikiing.com/#entradas>

Kill Teams Se aplica la Rotación Clasificada 2026; solamente se admiten las facciones publicadas en la Season Gallowdark (Horcasombría) y posteriores.

Kill Zones Killzones con mapas de **Volkus** y entornos cerrados (**Gallowdark** y **TombWorld**).

Reglas - Kill Team: Approved Ops 2025
- Últimas FAQ y Balanced Dataslates con fecha de publicación anterior a 3 de Octubre de 2026.

Herramientas necesarias Las miniaturas necesarias para formar un Kill Team.
3 barricadas de 1" de alto por 2" de ancho.
Dados d6.
Reglas o cinta métrica.
Un juego de tarjetas Approved Ops 2025.
Todas las reglas relevantes y las FAQ más recientes.

Se recomienda disponer de un láser lineal para agilizar la selección de blancos durante las partidas.



INSCRIPCIONES

Deberéis mandar un mail a info@frikiing.com con los siguientes datos:

Asunto: Inscripción Torneo Kill Team

En el mensaje indicar:

- Nombre del jugador
- Nick BCP del jugador
- Correo registrado en BCP
- Facción / Kill Team
- *[Opcional]* Club o Equipo

Fecha límite para enviar la inscripción el **02/10/2026**.

En los días posteriores se enviará la información para realizar el pago, disponiendo hasta el **02/10/2026** como último día.

Una vez recibido el pago se considerará la plaza otorgada, no antes.

HORARIOS

Viernes 09 de Octubre:

11:00h - 20:00h: Check-In

Sábado 10 de Octubre:

10:00h – 11:00h: Check-In

11:00h – 12:50h: Primera Ronda

12:50h – 14:30h: Descanso para comer

14:30h – 16:20h: Segunda Ronda

16:20h – 16:30h: Descanso

16:30h – 18:20h: Tercera Ronda

Domingo 11 de Octubre:

11:00h – 12:50h: Cuarta Ronda

12:50h – 14:30h: Descanso para comer – votaciones concurso pintura

14:30h – 16:20h: Quinta Ronda

16:20h – 16:30h: Descanso

16:30h – 18:20h: Sexta Ronda

18:30h – Ceremonia entrega de premios y sorteos.

FORMATO DEL TORNEO

Al finalizar cada partida, los jugadores deberán ponerse de acuerdo en la puntuación final y uno de ellos deberá subir los resultados a la web de *Best Cost Pairing* (BCP) para el torneo.

Si al agotar el tiempo de ronda no se ha finalizado la partida, la organización avisará a los jugadores para igualar turnos y se dispondrá **como máximo** de los 10min de descanso entre rondas para pactar y subir los resultados.

Los emparejamientos y clasificación se realizarán por puntos de torneo como primer criterio, por Win path como segundo criterio, y como última opción mediante una tirada aleatoria.

En caso de ser un número de participantes impares, en cada ronda un jugador quedará sin pareja, recibiendo así un BYE. Que será el equivalente a una Victoria por 11 a 0.

Cuando un jugador conceda la partida, la perderá automáticamente obteniendo 0 puntos. Su oponente podrá realizar "Teorihammer" para calcular sus puntos de final de partida.

Como aclaración, la organización considerará Conceder la partida por motivos ajenos como un BYE, mientras que Conceder por objeción propia equivaldrá a una puntuación de 0/21 en favor al jugador que decide jugar.

El uso de "Teorihammer" o predicción de resultados está permitido siempre y cuando ambos jugadores estén de acuerdo en ello. Se hará un ejercicio de lógica sobre los puntos que se puedan completar para terminar la ronda. Esto no se considerará como abandono o concesión de la partida.

En cualquier caso, los árbitros siempre estarán para resolver estas situaciones.

Puntualidad; pedimos respeto tanto a los oponentes como a la organización y esperamos que no se incurra en demoras y falta de puntualidad constante.

KILL TEAMS

Los Kill Teams elegibles para participar en el torneo son aquellos publicados en la Season Gallowdark (Horcasombría) o posteriores. Para más información; consultar el documento de Warhammer-Community:

https://assets.warhammer-community.com/spa_kt_approved_ops_2025_tournament_companion-pk0tzro6gl-dljklhnx3.pdf

PINTURA: Requisitos i Concurso

Pintura: Tener las miniaturas pintadas es un requisito obligatorio para la participación en el torneo. Los criterios mínimos a cumplir son:

- *Battle Ready*, es decir, 3 o 4 colores básicos dando sensación de acabado
- Peana texturizada
- Las opciones de armamento podrán no estar perfectamente representadas, pero deberán ser fáciles de identificar para el rival en todo momento y no dar lugar a confusión.

Ante cualquier duda en los criterios de pintura o conversión, recomendamos contactar con la organización al correo info@frikiing.com para preguntar sobre casos concretos; indicando "Duda KILL TEAM" en el Asunto del correo.

Para participar en el concurso de pintura, se dejarán las miniaturas sobre una mesa destinada a exhibición durante el descanso del segundo día (Domingo 11 de 13:00 a 14:20h).

Se dará **una** pegatina a los asistentes del evento Frikiing Days Andorra que la soliciten, para votar por el Kill Team que consideren mejor pintado.

El jugador con más votos será el ganador. En caso de empate, la organización se reserva el derecho a decidir el ganador.

CÓDIGO DE CONDUCTA

Este torneo se rige por el código de conducta de **AEWAR** (Asociación Española de organizadores de torneos de Warhammer) y su lista de jugadores sancionados. Por tanto, aquellos jugadores con una sanción activa en AEWAR estarán vetados a participar.

Más información en: <https://www.aewar.es>

Aprovechamos para recordar que el evento está destinado a disfrutar y compartir buenos momentos con otros jugadores y aficionados a los *wargames* de miniaturas.

Por eso se espera una actitud positiva y deportiva de cara a los otros participantes.

Queda terminantemente prohibido la exhibición de cualquier tipo de simbología ofensiva, racista, sexista, xenófoba y/o todas aquellas actitudes que inciten al odio.

Cualquier jugador que se presente en un estado cuestionable para jugar, sea por el abuso de cualquier sustancia o bebida y que se refleje en el comportamiento o actitud, podrá ser expulsado por la organización de forma inmediata, sin derecho a devolución o retribución económica por no finalizar el evento y sin la posibilidad de entrar en los sorteos de premios.

ARBITRAJE Y ORGANIZACIÓN

Los árbitros estarán a tu disposición durante todo el torneo y tendrán la última palabra en todas las reglas de juego y problemas entre los participantes.

Sin embargo, las resoluciones individuales nunca son un precedente vinculante. Esto es un juego, no un tribunal de justicia.

Los fallos siempre están presentes al basarse en interpretaciones de las reglas de juego.

Cuando se solicite la asistencia de un árbitro, tened preparadas las reglas o regla para esa cuestión concreta.

Los árbitros/organizadores están facultados para detener en cualquier momento casos de juego ilegal, con o sin solicitud o intervención específica de algún jugador.

Si un jugador tiene dudas en cualquier momento, siempre será bienvenido a consultar a cualquier árbitro, organizador o incluso compañero si no interrumpe de forma continuada el juego de este.